

	 Schnitzeljagd & Schatzsuche	 Kriminalfall lösen	 Schnitzeljagd & Stadttour	 Outdoor Escape Game
Schwierigkeit				
Alter / Schulstufe	ab 6 Jahren Primarschule, Zyklus I & II	ab 10 Jahren Zyklus II & III Weiterführende Schulen, Berufsschule, Gymnasium, Kantonsschule, etc. ab 6 Jahren Kids Variante Primarschule, Zyklus I & II	ab 12 Jahren Zyklus III Weiterführende Schulen Berufsschule, Gymnasium, Kantonsschule, etc.	ab 12 Jahren Zyklus III Weiterführende Schulen Berufsschule, Gymnasium, Kantonsschule, etc.
Ausrüstung	offline spielbar mit Printunterlagen	Optionale Printunterlagen & min. 1 Smartphone mit Zugang zu Internet pro Team	Printunterlagen & min. 1 Smartphone mit Zugang zu Internet pro Team	1 Smartphone mit Zugang zu Internet pro Team
Spielidee	Schnitzeljagd & Erkundung. Folge Detektiv Dachs zu spannenden Orten. Löse vielseitige Rätsel. Knacke die Schatztruhe.	Besuche eine Vielzahl Orte. Löse dort Rätsel. Sammle Indizien. Überführe damit den Täter.	Sightseeing, Schnitzeljagd, Stadttour. Erkunde alle Sehenswürdigkeiten. Löse Rätsel um den Weg freizuschalten.	Outdoor Escape Game. Wettlauf gegen die Zeit. Löse knifflige Rätsel. Finde den Code.
Kartenlesen				
Gruppen	Teams: ca. 5 SuS Begleitperson pro Team in den unteren Klassen Gestaffelter Start Route vorgegeben	Teams: ca. 5 SuS Begleitperson pro Team in den unteren Klassen Zeitgleicher Start freie Wegwahl	Teams: ca. 5 SuS keine Begleitperson nötig Teils gestaffelter Start Teils unterschiedliche Wege	Teams: ca. 5 SuS keine Begleitperson nötig Zeitgleicher Start freie Wegwahl